

« Ne se substitue en aucun cas
à la notice du fabricant »



- 1: Mettre de l'eau jusqu'au trait bleu
- 2: Remplir avec de la glace jusqu'au trait rouge
- 3: Connecter la Game ready au secteur
- 4: Vérifier le cordon qui relie la machine à l'attelle soit bien connecter avant la mise en route de la Game ready
- 5: Mise en place de l'attelle sur le corps
- 6: Appuyer sur le bouton Marche-Arrêt (Cf verso)
- 7: Attendre 5 minutes avant que la Game Ready prenne en compte la bonne température

Code d'erreurs:

Erreur 01: Déconnecter l'attelle afin de chasser l'air contenu à l'intérieur.

Erreur 04: Vérifier et compléter le niveau d'eau et de glace à l'intérieur du compartiment + vérification du filtre.

Erreur 06: Eteindre le contrôleur puis le rallumer.

Erreur 12: Erreur d'autotest, déconnecter l'attelle.

« Ne se substitue en aucun cas à la notice du fabricant »

GAME READY:

MISE EN ROUTE ET CHOIX DU PROGRAMME



Sélection du programme:

- Programme 1:** 30 minutes de marche, 30 minutes d'attente, pas de pression (Froid uniquement).
- Programme 2:** 30 minutes de marche, 30 minutes d'attente, pression basse (si douleurs lors de la phase de pression, revenir au programme 1).
- Programme 3:** 30 minutes de marche, 30 minutes d'attente, pression moyenne (si douleurs lors de la phase de pression, revenir au programme 2).
- Programme 4:** 30 minutes de marche, 60 minutes d'attente, pas de pression.
- Programme 5:** 30 minutes de marche, 60 minutes d'attente, pression basse.
- Programme 6:** 30 minutes de marche, 60 minutes d'attente, pression moyenne.



Membre	Durée	Programme	Température
Genou	3h matin et soir + 3h en début d'après-midi	3	3
Dos/hanche			
Pied/Cheville/Epaule	3 fois 2 heures		
Poignet/Main/Coude	3 fois 1heure	2	